

Área o asignatura: Tecnología e Informática	Curso: Primero	Año: 2025
Periodo: Cuarto Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	<p>Crear y diseñar diferentes animaciones en la plataforma Pixelart y reconocer la distribución de cada uno de los cuadros.</p> <p>Logros</p> <ul style="list-style-type: none"> *Realiza proyectos en pixelart para fortalecer sus procesos creativos. *Aplica correctamente los conceptos de pixelart y entiende el proceso de obtención de la misma. *Presentar trabajos en el computador con programas de dibujo.
Indicadores de Logro	<ul style="list-style-type: none"> *Cognitivo: Realiza diferentes proyectos relacionados con pixelar. *Procedimental: Propone y realiza proyectos animados reconociendo que es un fotograma y como se identifican estos en el mundo de la animación *Actitudinal: Demuestra interés en practicar lo aprendido en clase.

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.
Pixelar <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es? • Animación • Pixelart.

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 (Cronograma)	Presentación del cronograma y las actividades a realizar durante el cuarto periodo.	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20%
	Semana 2 (Pixelar)	Pixelar <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es? • Ejemplos 	
CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 3 (Sala, Plataformas Online)	Pixelar <ul style="list-style-type: none"> • Práctica en el pc 	

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

	Semaná 4 (Pixelar)	Pixelar <ul style="list-style-type: none"> • Personajes 	materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
	Semana 5 (Sala, Plataformas Online)	Pixelar <ul style="list-style-type: none"> • Práctica en el pc 	
CONSOLIDACIÓN.	Semana 6 (Pixelar)	Pixelar <ul style="list-style-type: none"> • Personaje 	
	Semana 7 (Sala, Plataformas Online)	Pixelar <ul style="list-style-type: none"> • Dibujo personaje. • Fotogramas y herramientas. • Animación en la plataforma Pixelar 	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	<ul style="list-style-type: none"> • Compromiso con la asignatura. • Responsabilidad en las entregas de actividades. • Puntualidad • Presentación personal 	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.