

CRONOGRAMA BIMESTRAL

| | | |
|---|-------------------------|---------------------|
| Área o asignatura: Tecnología e informática | Curso: Décimo | Año: 2025 |
| Periodo: Primer Periodo | Docente a cargo: | |

| CRITERIOS DE EVALUACIÓN. | |
|-----------------------------|--|
| OBJETIVOS | Objetivos: Fomentar el conocimiento básico sobre la inteligencia artificial, su clasificación, características y reflexiones éticas, promoviendo el aprendizaje activo y la aplicación práctica de los conceptos adquiridos. |
| Indicadores de Logro | <p>Cognitivo: Comprender los conceptos fundamentales de la inteligencia artificial y sus clasificaciones principales.</p> <p>Procedimental: Identificar y analizar aplicaciones prácticas de la inteligencia artificial en diferentes contextos.</p> <p>Actitudinal: Demostrar interés por las actividades propuestas en clase y presentar tareas y trabajos con calidad.</p> |

| CONTENIDOS DEL BIMESTRE. | |
|--|--|
| Tecnología: Inteligencia artificial <ul style="list-style-type: none"> • Clasificación de inteligencia • Características • Función principal. | Informática: Plataformas Online <ul style="list-style-type: none"> • Canva • Genially • ChatGpt |

| PROCESO Y ACTIVIDADES | | | |
|---------------------------------------|--------------------------|--|--|
| ETAPA | FECHAS (Semanas) | ACTIVIDADES | PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%) |
| ANTICIPACIÓN. | Semana 1 (Cronograma) | Presentación de cronograma (Tema, actividades del primer periodo) Conocimientos previos de las temáticas | Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final. |
| CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO. | Semana 2 | Aplicaciones de IA <ul style="list-style-type: none"> • Identificar aplicaciones de IA en la vida diaria (juegos, redes sociales, asistentes virtuales. | |
| | Semana 3 | Plataformas online <ul style="list-style-type: none"> • Creación de imágenes y | |

CRONOGRAMA BIMESTRAL

| | | | |
|-----------------------|--|--|--|
| | | videos | |
| | Semana 4 | Aplicaciones de IA <ul style="list-style-type: none"> ● Creación de una IA. | |
| | Semana 5 | Plataformas online <ul style="list-style-type: none"> ● Mapas mentales | |
| | Semana 6 | Inteligencia artificial <ul style="list-style-type: none"> ● chatbots con IA | |
| CONSOLIDACIÓN. | Semana 7 | Plataformas online <ul style="list-style-type: none"> ● chatbots con IA | |
| | Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación) | *Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentación personal | |

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.