

Área o asignatura: Tecnología e informática	Curso: Segundo	Año: 2025
Periodo: Primer Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	<p>Objetivo General Reconoce la importancia del uso del correo institucional y la exploración de los navegadores.</p> <p>Logros *Identificar los objetos naturales y artificiales en su cotidianidad. *Adquirir vocabulario sobre tecnología: datos, archivos, documentos, carpetas, para apropiarnos de ellos y aplicarlos en nuestro entorno escolar. *Manifiesta interés en cada una de las clases de tecnología e informática .</p>
Indicadores de Logro	<p>*Cognitivo: Accede y utiliza herramientas tecnológicas para explorar los navegadores y correos institucionales. *Procedimental: Identifica los objetos naturales y artificiales de nuestro entorno. *Actitudinal: Cumple con las actividades asignadas dentro y fuera del aula.</p>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
<p>Tecnología: Entorno</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Objetos Naturales ● Objetos Artificiales 	<p>Informática: Introducción Internet</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Navegador ● Correo Institucional

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN	Semana 1 (Cronograma)	Presentación de cronograma (Tema, actividades del primer periodo) Conocimientos previos de las temáticas	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del
CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 2 (Objetos Naturales)	Objetos naturales <ul style="list-style-type: none"> ● ¿Qué es? ● Para qué sirve 	desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20% materiales

CRONOGRAMA BIMESTRAL

	Semana 3 (Navegador)	Reconocimiento de navegador <ul style="list-style-type: none"> ● Google Chrome ● Buscar Google académico ● Dibujar en cuaderno el interfaz ● Explorar en internet en imágenes (Animales) 	(útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
	Semana 4 (Objetos artificiales)	Objetos Artificiales <ul style="list-style-type: none"> ● ¿Qué es? ● Para qué sirve 	
	Semana 5 (Navegador)	Reconocimiento de navegador <ul style="list-style-type: none"> ● Buscar en internet ● Typing Club ● Realizar los ejercicios de mecanografía. 	
	Semana 6 (Objetos naturales y artificiales)	Comparación de los objetos naturales y artificiales	
CONSOLIDACIÓN.	Semana 7 (Correo Institucional)	Reconocimiento de navegador <ul style="list-style-type: none"> ● Buscar en internet ● Introducción al correo institucional. 	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	*Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentación personal	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.