

CRONOGRAMA

| | | |
|---|--------------------------|---------------------|
| Área o asignatura: Tecnología e informática | Curso: Tercero | Año: 2025 |
| Periodo: Tercer Periodo | Docente a cargo: | |

| CRITERIOS DE EVALUACIÓN. | |
|-----------------------------|--|
| OBJETIVOS | Objetivos: Desarrollar el pensamiento lógico y computacional mediante la programación por bloques en la plataforma mBlock, promoviendo la resolución de problemas, la creatividad digital y actitudes responsables frente al uso de la tecnología. |
| Indicadores de Logro | <p>*Cognitivo: Reconoce los elementos básicos de la plataforma mBlock, incluyendo bloques de movimiento, control, eventos, apariencia y sensores.</p> <p>*Procedimental: Crea programas simples en mBlock, organizando bloques de instrucciones para controlar personajes u objetos.</p> <p>*Actitudinal: Muestra interés y disposición por aprender a programar, participando activamente en las actividades propuestas.</p> |

| CONTENIDOS DEL BIMESTRE. | |
|--|--|
| Tecnología: Introducción a programación. <ul style="list-style-type: none"> • Clasificación de bloques. • Identificación de bloques. | Informática: Programación <ul style="list-style-type: none"> • Interfaz mBlock. • Programación de bloques. • mBlock . |

| PROCESO Y ACTIVIDADES | | | |
|-----------------------|------------------------------------|--|---|
| ETAPA | FECHAS (Semanas) | ACTIVIDADES | PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%) |
| ANTICIPACIÓN. | Semana 1 (Cronograma) | Presentación de cronograma Temas Previos de las temáticas | Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como |
| | Semana 2 (Sala, plataforma Online) | Plataformas Online <ul style="list-style-type: none"> • mBlock (Interfaz) | |

| | | | |
|---------------------------------------|------------------------|---|--|
| CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO. | Semana 3 (Progrmación) | Programación <ul style="list-style-type: none"> • Identificación de bloques • Clasificación | digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un |
|---------------------------------------|------------------------|---|--|

CRONOGRAMA

| | | | |
|-----------------------|---|--|-----------------|
| | Semaná 4 (Sala) | Plataformas Online <ul style="list-style-type: none"> • mBlock • Primero personajes y fondos | proyecto final. |
| | Semana 5 (mBlock) | <ul style="list-style-type: none"> • Creación de una historieta con personajes y especificación de los bloques que se van a usar. | |
| | Semana 6 (Sala) | Plataforma y feria de la ciencia <ul style="list-style-type: none"> • mBlock (Historieta) | |
| CONSOLIDACIÓN. | Semana 7 (mBlock) | Proyecto <ul style="list-style-type: none"> • Entrega del proyecto. | |
| | Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación) | *Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentación personal | |

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.