

CRONOGRAMA

Área o asignatura: Tecnología e informática	Curso: Cuarto	Año: 2025
Periodo: Tercer Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	Objetivos: Diseñar y construir personajes utilizando la técnica del papercraft y la plataforma Tinkercad, desarrollando habilidades creativas, tecnológicas y motrices, al tiempo que se fomenta la comprensión del diseño en dos y tres dimensiones y el trabajo colaborativo.
Indicadores de Logro	<p>*Cognitivo: Comprende las diferencias y relaciones entre el diseño físico (papercraft) y el digital (Tinkercad).</p> <p>*Procedimental: Diseña un personaje en papercraft, aplicando técnicas de recorte, plegado, ensamblaje y decorado.</p> <p>*Actitudinal: Muestra interés, creatividad y entusiasmo durante el proceso de diseño y construcción de su personaje.</p>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
Tecnología: Dibujo artístico <ul style="list-style-type: none"> • Uso de las herramientas de dibujo. • Papercraft 	Informática: Diseño en 3D <ul style="list-style-type: none"> • Tinkercad: Proyectos en 3D (Medios de transporte, PRAE, proyectos libres y estructuras)

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 (Cronograma)	Presentación de cronograma Temas Previos de las temáticas	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como
	Semana 2 (Sala, plataforma Online)	Tinkercad <ul style="list-style-type: none"> • Bloques • Papercraft 	

CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 3 (Feria de la ciencia)	Personaje 1 <ul style="list-style-type: none"> • Creative Park • <u>Personaje 1</u> 	digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
	Semaná 4 (Sala)	Tinkercad <ul style="list-style-type: none"> • Programación de bloques 	

CRONOGRAMA

	Semana 5 (Feria de la ciencia)	Personaje 2 <ul style="list-style-type: none"> • Creative Park • <u>Personaje 2</u> 	
	Semana 6 (Sala)	Tinkercad <ul style="list-style-type: none"> • Proyecto final 	
CONSOLIDACIÓN.	Semana 7 (Feria de la ciencia)	Papercraft <ul style="list-style-type: none"> • Elaboración y Finalización de personajes. 	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	*Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentación personal	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.