

CRONOGRAMA BIMESTRAL

Área o asignatura: Tecnología e informática	Curso: Octavo	Año: 2025
Periodo: Primer Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	Objetivo: Identificar nuevos conceptos en las tecnologías de la información y la comunicación haciendo énfasis en el desarrollo de aplicaciones móviles informativas.
Indicadores de Logro	<p>Cognitivo: Identifica diferentes plataformas para el diseño de aplicaciones móviles informativas.</p> <p>Procedimental: Realiza infografías teniendo en cuenta aspectos del diseño básico y la distribución de la información en la misma.</p> <p>Actitudinal: Demostrar interés por las actividades propuestas en clase y presentar tareas y trabajos con calidad.</p>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
Tecnología: <ul style="list-style-type: none"> ● Impacto de las aplicaciones móviles en el siglo XXI. ● Aplicaciones más descargadas en la última década. 	Informática: <p>Diseño de aplicaciones móviles</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Elaboración de aplicación móviles ● Navegación en la aplicación ● Inserción de contenido en multimedia.

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 (Cronograma)	Cronograma <ul style="list-style-type: none"> ● Temas ● Correos institucionales. ● Lluvia de ideas 	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20% materiales (útiles
	Semana 2 (Aplicaciones móviles en el siglo XXI.)	Conceptos <ul style="list-style-type: none"> ● ¿Qué es? ● ¿Para qué sirve? ● Características ● Lista de aplicaciones 	

CRONOGRAMA BIMESTRAL

CONSTRUCCIÓN CONOCIMIENTO.	Semana 3 (SALA Aplicaciones móviles en el siglo XXI.)	Exploración de la plataformas <ul style="list-style-type: none"> ● App inventor ● Goodbarber (14 Días) ● Mobincube 	escolares) y un 20% es un proyecto final.
	Semana 4 (Aplicaciones móviles en el siglo XXI.)	Impacto de las aplicaciones <ul style="list-style-type: none"> ● Cuales son las aplicaciones más utilizadas ● ¿Por qué son las más utilizadas? ● Selección del tema ● Boceto 	
	Semana 5 (SALA Aplicaciones móviles en el siglo XXI.)	Elaboración de la aplicación <ul style="list-style-type: none"> ● Uso de las herramintas de la aplicación seleccionada. 	
	Semana 6 (Aplicaciones móviles en el siglo XXI.)	Aplicaciones móviles <ul style="list-style-type: none"> ● Explicación de entrega del proyecto ● Actividad de Diferencias de aplicaciones, ventajas y desventajas. 	
CONSOLIDACIÓN.	Semana 7 (Correo Institucional)	Proyecto <ul style="list-style-type: none"> ● Entrega de la aplicación. ● Socialización 	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	*Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentación personal	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.