

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

<b>Área o asignatura:</b> Tecnología e informática	<b>Curso:</b> Octavo	<b>Año:</b> 2025
<b>Periodo: Segundo Periodo</b>	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
<b>OBJETIVOS</b>	<b>Objetivos:</b> Diseñar y construir personajes tridimensionales mediante la técnica de papercraft, desarrollando una historia creativa.
<b>Indicadores de Logro</b>	<p><b>Cognitivo:</b> Identifica las características básicas del papercraft como técnica artística para la creación de modelos tridimensionales en papel.</p> <p><b>Procedimental:</b> Diseña y construye un personaje en papercraft, aplicando técnicas de corte, plegado y ensamblaje con precisión.</p> <p><b>Actitudinal:</b> Demuestra colaboración y orden en las clases de tecnología e informática.</p>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
<b>Tecnología:</b> Mini proyecto.	<p><b>Informática:</b> Plataformas Online (multimedia Marketing)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Canva</li> <li>• Prezi</li> <li>• Word</li> </ul>

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
<b>ANTICIPACIÓN.</b>	Semana 1 (Cronograma) (24-28 Mar)	Presentación de cronograma (Decoración del segundo período y tema)	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
<b>CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.</b>	Semana 2 (31 Mar-4 Abr)	Autómatas - Papercraft <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a la plataforma <a href="#">paper Craft</a></li> <li>• Historia.</li> </ul>	
	Semana 3 (7-11 Abr)	Plataformas Online <ul style="list-style-type: none"> <li>• Canva</li> <li>• Storyjumper</li> </ul>	
	Semana 4 (21-25 Abr)	Autómatas - Papercraft <ul style="list-style-type: none"> <li>• Primer personaje (2 Hojas)</li> </ul>	

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

	Semana 5 (21-25 Abr)	Plataformas Online <ul style="list-style-type: none"> <li>• Canva</li> <li>• Storyjumper</li> </ul>	
	Semana 6 (28 Abr- 2 May)	Autómatas - Papercraft <ul style="list-style-type: none"> <li>• Segundo personaje (3 o 4 Hojas)</li> </ul>	
<b>CONSOLIDACIÓN.</b>	Semana 7 (5-9 may)	Plataformas Online <ul style="list-style-type: none"> <li>• Canva</li> <li>• Storyjumper</li> </ul>	
	Semana 8 (12-16 may)	Autómatas - Papercraft <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tercer personaje (5-6 Hojas)</li> </ul>	
	Semana 9 (19 - 23 may)	Presentación proyecto final.	
	Semana 10 (Notas finales y Autoevaluación)	*Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentación personal	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.