

CRONOGRAMA BIMESTRAL

Área o asignatura: Cognitiva	Curso: Jardín	Año: 2024
Periodo: Primero	Docente a cargo: Sandra Niño	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN MATEMÁTICAS	
OBJETIVOS	Comprender el mundo que lo rodea a través de la observación, la exploración, la comparación y la reflexión para dar solución a situaciones cotidianas.
Indicadores de Logro	<p>*Cognitivo:Relaciona su cuerpo en el espacio y realiza seriaciones de color, forma y cantidad, identificando de forma gráfica y concreta los números hasta 10.</p> <p>*Procedimental:Utiliza y experimenta con material concreto nociones espaciales y figuras geométricas.</p> <p>*Actitudinal: Demuestra interés por hacer de sus nuevos conocimientos en su contexto inmediato.</p>

CRITERIOS DE EVALUACIÓN CIENCIAS-GRANJA	
OBJETIVOS	Comprender el mundo que lo rodea a través de la observación, la exploración, la comparación y la reflexión para dar solución a situaciones cotidianas.
Indicadores de Logro	<p>*Cognitivo:Reconoce la importancia de las partes del cuerpo y la función que cumplen sus sentidos.</p> <p>-Reconoce el cuidado y protección de los animales como un valor importante.</p> <p>*Procedimental:Dibuja su esquema corporal y experimenta sensaciones por medio de sus sentidos.</p> <p>-Participa activamente en el cuidado del subproyecto de conejos y su espacio dentro de la granja escolar.</p> <p>*Actitudinal:Demuestra autonomía y cuidado en sus rutinas de vestir reconociendo la importancia de cuidar su cuerpo.</p> <p>-Demuestra interés y activa escucha al visitar los espacios de granja siguiendo las indicaciones dadas.</p>

CRITERIOS DE EVALUACIÓN TECNOLOGÍA	
OBJETIVOS	Comprender el mundo que lo rodea a través de la observación, la exploración, la comparación y la reflexión para dar solución a situaciones cotidianas.
Indicadores de Logro	<p>*Cognitivo:Reconoce las partes, cuidado y utilidad del computador.</p> <p>*Procedimental:Experimenta usos diversos de los medios tecnológicos.</p> <p>*Actitudinal:Toma conciencia del cuidado al manejar medios tecnológicos, en pro de prevenir accidentes.</p>

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

CONTENIDOS DEL BIMESTRE COGNITIVA

1. Nociones espaciales: delante-detrás, en medio, arriba-abajo, dentro-fuera.	4. Números del 1 al 10: conteo, grafía, relación con cantidad.
2. Propiedades comunes por color: amarillo, azul y rojo.	5. Ascendentes y descendentes.
3. Tamaños: grande, mediano, pequeño.	6. Figuras geométricas: Forma y contexto, círculo, cuadrado, triángulo.

CONTENIDOS DEL BIMESTRE CIENCIAS NATURALES -GRANJA

1. Así soy yo: mi cuerpo, partes del cuerpo, (cabeza, tronco y extremidades-superiores e inferiores)	4.
2. Organos de los sentidos: el olfato, el gusto, el tacto, la vista, el oído.	5.
3. Subproyecto : biotipo asignado	6.

CONTENIDOS DEL BIMESTRE TECNOLOGÍA

1. Partes del computador: mouse, teclado, monitor, cpu.	4.
2. Sala de informática: partes básicas del computador, funciones del teclado, mouse, monitor y cpu.	5.
3.	6.

PROCESO Y ACTIVIDADES

ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 Feb 1 al 2	MATEMÁTICAS *Semana de diagnóstico y adaptación. - Me divierto con mi entorno.	60% Participación en clase.
	Semana 2 Feb 5 al 8	*Nociones espaciales - Descubro la ubicación de los objetos. - Juego con bloques lógicos. *Propiedades comunes - colores (amarillo, azul y rojo).	20% compromiso y presentación de las actividades. 20% Evaluación constante del proceso.

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

	Semana 3 Feb 12 al 16	-El mural de los colores. -Actividad el arco iris mágico.	
	Semana 1 Feb 1 al 2	CIENCIAS-GRANJA *Semana de diagnóstico y adaptación. - Conozco mi entorno y los animales.	60% Participación en clase.
	Semana 2 Feb 5 al 8	*Asi soy yo -Reconozco mi cuerpo. -Rompecabezas de las partes de mi cuerpo. -Ejército las partes de mi cuerpo.	20% compromiso y presentación de las actividades.
	Semana 3 Feb 12 al 16	*Cuidados de mi cuerpo. -Dramatización de los cuidados de mi cuerpo. -Coloreo los cuidados de mi cuerpo. -Exploró la magia de la granja.	20% Evaluación constante del proceso.
	Semana 1 Feb 1 al 2	TECNOLOGÍA *Semana de diagnóstico y adaptación.	60% Participación en clase.
	Semana 2 Feb 5 al 8	*Partes del computador -Video educativo. -Explora las partes del computador.	20% compromiso y presentación de las actividades.
	Semana 3 Feb 12 al 16	*Partes del computador. -Explora las partes del computador.	20% Evaluación constante del proceso.
CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 4 Feb 19 al 23	MATEMÁTICAS *Tamaños -Descubre los tamaños de la familia elefante. -Juega a descubrir tamaños. -Decora con diferentes texturas.	60% Participación en clase. 20% compromiso y presentación de las actividades.

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

Semana 5 Feb 26 al 1 Mar	*Los números del 1 al 10 -Vamos a conocer los números juguetones. -Contamos pimpones de colores.	20% Evaluación constante del proceso.
Semana 6 Mar 4 al 8	*Los números del 1 al 10 -Con lápiz y borrador haremos números mágicos -Me divierto contando. *Ascendente y descendente. -Juego con globos.	
Semana 7 Mar 11 al 15	*Figuras geométricas -Mi entorno y las figuras. - Juego con figuras geométricas. Mi imaginación y las figuras geométricas.	
Semana 4 Feb 19 al 23	CIENCIAS-GRANJA *Prendas de vestir. -Juego a vestirme con diversas prendas. -Relaciono las prendas y el clima.	60% Participación en clase.
Semana 5 Feb 26 al 1 Mar	*Organos de los sentidos -Explorando con los sentidos. -Actividad sensoriomotora.(el olfato y el gusto).	20% compromiso y presentación de las actividades.
Semana 6 Mar 4 al 8	*Organos de los sentidos -Actividad sensoriomotora (el tacto y la vista).	20% Evaluación constante del proceso.
Semana 7 Mar 11 al 15	*Organos de los sentidos -Actividad sensoriomotora (el oído). -Visitó el subproyecto y cuidado de él.	
Semana 4 Feb 19 al 23	TECNOLOGÍA *Sala de sistemas -Visita un entorno informático.	
Semana 4 Feb 19 al 23	* Informática -Juegos interactivos	60% Participación en clase.

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

	<p>Semana 5 Feb 26 al 1 Mar</p> <p>Semana 6 Mar 4 al 8</p> <p>Semana 7 Mar 11 al 15</p>	<p>*Sala de sistemas -Visita un entorno informático.</p> <p>* Informática -Juegos interactivos</p>	<p>20% compromiso y presentación de las actividades.</p> <p>20% Evaluación constante del proceso.</p>
CONSOLIDACIÓN.	<p>Semana 8 Mar 18 al 22</p> <p>Semana 8 Mar 18 al 22</p> <p>Semana 8 Mar 18 al 22</p>	<p>MATEMÁTICAS *Refuerzo -Juegos lógicos matemáticos.</p> <p>CIENCIAS-GRANJA *Refuerzo. -Galería de los sentidos.</p> <p>TECNOLOGÍA *Refuerzo -Actividad lúdica.</p>	<p>60% Participación en clase.</p> <p>20% compromiso y presentación de las actividades.</p> <p>20% Evaluación constante del proceso.</p>