

CRONOGRAMA BIMESTRAL

Área o asignatura: Tecnología e informática	Curso: Cuarto	Año: 2024
Periodo: Segundo Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	<p>Objetivos: Reconocer la importancia de la feria de la ciencia en la clase de tecnología e informática.</p> <p>Logros:</p> <ul style="list-style-type: none"> *Conocer la importancia de la feria de la ciencia en la clase de tecnología e informática. *Desarrollar diferentes actividades sobre la feria de la ciencia y el uso adecuado de diferentes plataformas Online. *Participar activamente en las actividades programadas en las diferentes clases de informática.
Indicadores de Logro	<ul style="list-style-type: none"> *Cognitivo: Identifica la importancia de la feria de la ciencia en las clases de Tecnología e Informática. *Procedimental: Explora diferentes plataformas online para fortalecer sus conocimientos sobre la feria de la ciencia. *Actitudinal: Presenta una buena actitud dentro de clase.

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
Tecnología: Feria de la ciencia <ul style="list-style-type: none"> ● Mini proyecto. 	Informática: Plataforma Online <ul style="list-style-type: none"> ● Minecraft

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 (Cronograma)	Presentación de cronograma (Tema, actividades del primer periodo) Conocimientos previos de las temáticas	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como
	Semana 2 (Mini proyecto)	Proyecto <ul style="list-style-type: none"> ● Diseño ● Materiales 	

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 3 (Sala, Minecraft)	Minecraft <ul style="list-style-type: none"> • Interfaz • Exploración 	digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
	Semana 4 (Mini proyecto)	Proyecto <ul style="list-style-type: none"> • Construcción del proyecto 	
	Semana 5 (Sala, Minecraft)	Minecraft <ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo de la actividad. 	
	Semana 6 (Mini proyecto)	Proyecto <ul style="list-style-type: none"> • Terminación de mini proyecto. 	
CONSOLIDACIÓN.	Semana 7 (Sala, Plataformas Online)	Minecraft <ul style="list-style-type: none"> • Proyecto final. 	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	*Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentación personal	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.