

CRONOGRAMA BIMESTRAL

Área o asignatura: Tecnología e Informática	Curso: Cuarto	Año: 2024
Periodo: Cuarto Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	<p>Identifico la importancia de los dispositivos de entrada, salida y mixtos, pero también los procesos lógicos en la plataforma mBlock.</p> <p>Logros</p> <ul style="list-style-type: none"> *Conocer la estructura del computador teniendo en cuenta los dispositivos de entrada, salida y almacenamiento. *Utilizar los procesos lógicos y procedimentales usando la plataforma m block a través de animaciones sencillas. *bajar activamente en clase manteniendo buenos hábitos de trabajo y comportamiento.
Indicadores de Logro	<ul style="list-style-type: none"> *Cognitivo: Identifica la estructura del computador teniendo en cuenta los dispositivos de entrada, salida y almacenamiento. *Procedimental: Propone proyectos relacionados a la animación y la creación de múltiples fotogramas, fondos y sonidos en la plataforma m block online. *Actitudinal: Mantener una buena actitud en la elaboración de trabajos fuera y dentro de clase.

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
Estructura del computador <ul style="list-style-type: none"> ● Hardware y Software ● Dispositivos de entrada, salida y almacenamiento 	Programación <ul style="list-style-type: none"> ● Interfaz de Mblock. ● Diseño de videojuegos. ● Programación de bloques. ● https://ide.mblock.cc/#/.

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 (Cronograma)	Presentación del cronograma y las actividades a realizar durante el cuarto periodo.	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es
	Semana 2 (Estructura del computador)	Estructura del computador <ul style="list-style-type: none"> ● Hardware y Software (¿Que es?, ¿para qué sirve?) ● Actividad. 	
CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 3 (Sala, Plataformas Online)	mBlock <ul style="list-style-type: none"> ● Exploración del interfaz 	

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

	Semaná 4 (Estructura del computador)	Estructura del computador <ul style="list-style-type: none"> • Dispositivos de entrada, salida y almacenamiento • ¿Qué es? • ¿Para qué sirve? 	un proyecto final.
	Semana 5 (Sala, Plataformas Online)	mBlock <ul style="list-style-type: none"> • Personajes • Fondos • Bloques 	
CONSOLIDACIÓN.	Semana 6 (Estructura del computador)	Estructura del computador <ul style="list-style-type: none"> • Hardware y Software • Dispositivos de entrada, salida y almacenamiento 	
	Semana 7 (Sala, Plataformas Online)	mBlock <ul style="list-style-type: none"> • Proyecto final de mBlock 	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	<ul style="list-style-type: none"> • Compromiso con la asignatura. • Responsabilidad en las entregas de actividades. • Puntualidad • Presentación personal 	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.