

CRONOGRAMA BIMESTRAL

Área o asignatura: Tecnología e informática	Curso: Decimo	Año: 2024
Periodo: Primer Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	Objetivos: Reconocer el uso de herramientas ofimáticas, aplicando las normas APA en el desarrollo de documentos digitales.
Indicadores de Logro	<p>Cognitivo: Identifica el proceso histórico y la importancia de la creación de diferentes formas de construcción de textos teniendo en cuenta las herramientas tecnológicas.</p> <p>Procedimental: Desarrolla diferentes tipos de historias teniendo en cuenta la creatividad y la organización teniendo en cuenta la utilización de diferentes tipos de recursos tecnológicos.</p> <p>Actitudinal: Respeta los proyectos realizados en clase y realiza críticas constructivas que aporten al mejoramiento continuo</p>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
Tecnología: Cartilla <ul style="list-style-type: none"> • Historia • Personajes Proceso de creación	Informática: Herramientas online <ul style="list-style-type: none"> • Consultas e investigación • Elaborar la estructura y diseño Informes de producto.

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 (Cronograma)	Presentación de cronograma (Tema, actividades del primer periodo) Conocimientos previos de las temáticas	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 2 (Cartilla)	INICIO: Presentación Explicación inicial sobre la cartilla que será entregada como producto final, ejemplos.	

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

		<p>DESARROLLO: Explicación brevemente de donde provienen la importancia del libro y la lectura, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
	<p>Semana 3 (Historia Personajes Proceso de creación)</p>	<p>de</p> <p>INICIO: Presentación Explicación inicial sobre el desarrollo de una historia, ejemplos.</p> <p>DESARROLLO: Explicación brevemente de donde los géneros literarios y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
	<p>Semaná 4 (Personajes Proceso de creación)</p>	<p>de</p> <p>INICIO: Presentación Explicación inicial sobre la importancia de los personajes en un proceso de creación, ejemplos.</p> <p>DESARROLLO: Explicación brevemente de donde provienen los tipos de personaje y el desarrollo de un proceso de creación. y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase</p>	

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

		realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.
	Semana 5 (Herramientas online Consultas e investigación)	<p>INICIO: Presentación Explicación inicial sobre las Herramientas online, ejemplos.</p> <p>DESARROLLO: Explicación brevemente de donde provienen las Herramientas online y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>
	Semana 6 (Elaborar la estructura y diseño de Informes de producto.)	<p>INICIO: Presentación Explicación inicial sobre la estructura y diseño del producto (cartilla) , ejemplos.</p> <p>DESARROLLO: Explicación brevemente del diseño de la cartilla y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>
CONSOLIDACIÓN.	Semana 7 (Elaborar la estructura y diseño de Informes de producto.)	<p>INICIO: Presentación inicial del producto (cartilla), ejemplos.</p> <p>DESARROLLO: Explicación brevemente de del contenido multimedia de la cartilla y su importancia,</p>

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

		Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase. CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	*Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentación personal	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.