

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

<b>Área o asignatura:</b> Tecnología e informática	<b>Curso:</b> Octavo	<b>Año:</b> 2024
<b>Periodo: Primer Periodo</b>	<b>Docente a cargo:</b>	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
<b>OBJETIVOS</b>	<b>Objetivo:</b> Identificar nuevos conceptos en las tecnologías de la información y la comunicación haciendo énfasis en el desarrollo de aplicaciones móviles informativas.
<b>Indicadores de Logro</b>	<p><b>Cognitivo:</b> Identifica diferentes plataformas para el diseño de aplicaciones móviles informativas.</p> <p><b>Procedimental:</b> Realiza infografías teniendo en cuenta aspectos del diseño básico y la distribución de la información en la misma.</p> <p><b>Actitudinal:</b> Demostrar interés por las actividades propuestas en clase y presentar tareas y trabajos con calidad.</p>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
<p><b>Tecnología:</b> Impacto de las aplicaciones móviles en el siglo XXI. Aplicaciones más descargadas en la última década.</p>	<p><b>Informática:</b> Diseño de aplicaciones móviles</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Elaboración de aplicación móviles</li> <li>• Navegación en la aplicación</li> </ul> <p>Inserción de contenido en multimedia.</p>

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
<b>ANTICIPACIÓN.</b>	Semana 1 (Cronograma)	Presentación de cronograma (Tema, actividades del primer periodo)  Conocimientos previos de las temáticas	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20% materiales (útiles
<b>CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.</b>	Semana 2 (Impacto de las aplicaciones móviles en el siglo XXI.)	INICIO: Presentación Explicación inicial sobre el Impacto de las aplicaciones móviles en el siglo XXI, ejemplos.	

**Proceso académico bimestral.**

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

		<p>DESARROLLO:          Explicación brevemente de donde provienen el Impacto de las aplicaciones móviles en el siglo XXI y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE:          Ejercicios aplicativos.          Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	<p>escolares) y un 20% es un proyecto final.</p>
<p>Semana 3          (Aplicaciones más descargadas en la última década.)</p>	<p>INICIO:          Presentación Explicación inicial sobre las aplicaciones más descargadas en la última década, ejemplos.</p> <p>DESARROLLO:          Explicación brevemente de donde provienen las aplicaciones más descargadas en la última década y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE:          Ejercicios aplicativos.          Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>		
<p>Semaná 4          (Diseño de aplicaciones móviles)</p>	<p>INICIO:          Presentación Explicación inicial sobre el diseño de diseño de aplicaciones móviles, ejemplos.</p> <p>DESARROLLO:          Explicación brevemente de donde provienen el diseño de aplicaciones móviles y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p>		

**Proceso académico bimestral.**

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

		<p>CIERRE:          Ejercicios aplicativos.          Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
	<p>Semana 5          (Elaboración de aplicación móviles)</p>	<p>INICIO:          Presentación Explicación inicial sobre la elaboración de aplicaciones móviles, ejemplos.          DESARROLLO:          Explicación brevemente de donde provienen las Elaboración de aplicación móviles y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.          CIERRE:          Ejercicios aplicativos.          Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
	<p>Semana 6          (Navegación en las aplicaciones móviles)</p>	<p>INICIO:          Presentación Explicación inicial sobre la navegación en las aplicaciones móviles y, ejemplos.          DESARROLLO:          Explicación brevemente de donde provienen la navegación en las aplicaciones móviles y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.          CIERRE:          Ejercicios aplicativos.          Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
<p><b>CONSOLIDACIÓN.</b></p>	<p>Semana 7</p>	<p>INICIO:          Presentación Explicación inicial sobre la multimedia y ejemplos.</p>	

**Proceso académico bimestral.**

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

	(Inserción de contenido en multimedia.)	<p><b>DESARROLLO:</b>  Explicación brevemente de donde provienen la multimedia y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p><b>CIERRE:</b>  Ejercicios aplicativos.  Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Compromiso con la asignatura.</li> <li>*Responsabilidad en las entregas de actividades.</li> <li>*Puntualidad</li> <li>*Presentación personal</li> </ul>	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.