

CRONOGRAMA BIMESTRAL

Área o asignatura: Tecnología e informática	Curso: Octavo	Año: 2024
Periodo: Primer Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	Objetivo: Identificar nuevos conceptos en las tecnologías de la información y la comunicación haciendo énfasis en el desarrollo de aplicaciones móviles informativas.
Indicadores de Logro	<p>Cognitivo: Identifica diferentes plataformas para el diseño de aplicaciones móviles informativas.</p> <p>Procedimental: Realiza infografías teniendo en cuenta aspectos del diseño básico y la distribución de la información en la misma.</p> <p>Actitudinal: Demostrar interés por las actividades propuestas en clase y presentar tareas y trabajos con calidad.</p>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
<p>Tecnología: Impacto de las aplicaciones móviles en el siglo XXI. Aplicaciones más descargadas en la última década.</p>	<p>Informática: Diseño de aplicaciones móviles</p> <ul style="list-style-type: none"> • Elaboración de aplicación móviles • Navegación en la aplicación <p>Inserción de contenido en multimedia.</p>

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 (Cronograma)	Presentación de cronograma (Tema, actividades del primer periodo) Conocimientos previos de las temáticas	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20% materiales (útiles
CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 2 (Impacto de las aplicaciones móviles en el siglo XXI.)	INICIO: Presentación Explicación inicial sobre el Impacto de las aplicaciones móviles en el siglo XXI, ejemplos.	

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

		<p>DESARROLLO: Explicación brevemente de donde provienen el Impacto de las aplicaciones móviles en el siglo XXI y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	<p>escolares) y un 20% es un proyecto final.</p>
Semana 3 (Aplicaciones más descargadas en la última década.)	<p>INICIO: Presentación Explicación inicial sobre las aplicaciones más descargadas en la última década, ejemplos.</p> <p>DESARROLLO: Explicación brevemente de donde provienen las aplicaciones más descargadas en la última década y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>		
Semaná 4 (Diseño de aplicaciones móviles)	<p>INICIO: Presentación Explicación inicial sobre el diseño de diseño de aplicaciones móviles, ejemplos.</p> <p>DESARROLLO: Explicación brevemente de donde provienen el diseño de aplicaciones móviles y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p>		

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

		<p>CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
	<p>Semana 5 (Elaboración de aplicación móviles)</p>	<p>INICIO: Presentación Explicación inicial sobre la elaboración de aplicaciones móviles, ejemplos. DESARROLLO: Explicación brevemente de donde provienen las Elaboración de aplicación móviles y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase. CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
	<p>Semana 6 (Navegación en las aplicaciones móviles)</p>	<p>INICIO: Presentación Explicación inicial sobre la navegación en las aplicaciones móviles y, ejemplos. DESARROLLO: Explicación brevemente de donde provienen la navegación en las aplicaciones móviles y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase. CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
<p>CONSOLIDACIÓN.</p>	<p>Semana 7</p>	<p>INICIO: Presentación Explicación inicial sobre la multimedia y ejemplos.</p>	

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

	(Inserción de contenido en multimedia.)	<p>DESARROLLO: Explicación brevemente de donde provienen la multimedia y su importancia, Proyección de video didáctico. Diferenciación de los conceptos aprendidos en clase.</p> <p>CIERRE: Ejercicios aplicativos. Participación en clase realizando preguntas y despejando dudas Finalización de la clase.</p>	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	<ul style="list-style-type: none"> *Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentación personal 	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.