

CRONOGRAMA BIMESTRAL

Área o asignatura: Tecnología e Informática	Curso: Primero	Año: 2024
Periodo: Tercer Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	Fortalecer el pensamiento computacional en el desarrollo de cada una de las actividades propuestas en la clase de tecnología e informática. Logros *Conocer los medios de transporte y el uso adecuado del teclado. *Realizar las diferentes actividades de medios de transporte y mecanografía. *Trabaja con entusiasmo y dedicación en cada una de las actividades propuestas en la clase de Tecnología e informática.
Indicadores de Logro	* Cognitivo: Identifica los medios de transporte aéreos, terrestres y acuáticos que se encuentran en su entorno cotidiano. * Procedimental: Clasifica cada uno de los medios de transporte y reconoce la importancia de los mismos. * Actitudinal: Trabaja activamente en clase manteniendo buenos hábitos de trabajo y comportamiento.

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
Tecnología Medios de transporte <ul style="list-style-type: none"> • Clasificación. • Medios de transporte en la ciudad. 	Informática Digitación en entornos virtuales <ul style="list-style-type: none"> • TuxTyping • Typing Club • Mecanografía online. • Concurso de mecanografía.

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 (Cronograma)	<ul style="list-style-type: none"> • Presentación del cronograma y las actividades a realizar durante el tercer periodo. 	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en
	Semana 2 (Medios de transporte)	Medios de transporte <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es? • Tipos de medios de 	

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

		<ul style="list-style-type: none"> transporte Ejemplos 	forma física como digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 3 (Sala, Plataformas Online)	Medios de transporte <ul style="list-style-type: none"> Cokitos 	
	Samaná 4 (Medios de transporte)	Medios de transporte <ul style="list-style-type: none"> Clasificación (Terrestres, acuaticos y aereos) 	
	Semana 5 (Sala, Plataformas Online)	<ul style="list-style-type: none"> Búsqueda <u>Typing Club</u> Interfaz 	
CONSOLIDACIÓN.	Semana 6 (Mecanografía)	Mecanografía <ul style="list-style-type: none"> Ubicación de las mano en el teclado 	
	Semana 7 (Sala, Plataformas Online)	<ul style="list-style-type: none"> Búsqueda <u>Typing Club</u> Interfaz 	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	<ul style="list-style-type: none"> Compromiso con la asignatura. Responsabilidad en las entregas de actividades. Puntualidad Presentación personal 	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.