

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

<b>Área o asignatura:</b> Tecnología e Informática	<b>Curso:</b> Primero	<b>Año:</b> 2024
<b>Periodo:</b> Cuarto Periodo	<b>Docente a cargo:</b>	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
<b>OBJETIVOS</b>	<p>Crear y diseñar diferentes animaciones en la plataforma Pixelart y reconocer la distribución de cada uno de los cuadros.</p> <p><b>Logros</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>*Realiza proyectos en pixelart para fortalecer sus procesos creativos.</li> <li>*Aplica correctamente los conceptos de pixelart y entiende el proceso de obtención de la misma.</li> <li>*Presentar trabajos en el computador con programas de dibujo.</li> </ul>
<b>Indicadores de Logro</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*<b>Cognitivo:</b> Realiza diferentes proyectos relacionados con pixelar.</li> <li>*<b>Procedimental:</b> Propone y realiza proyectos animados reconociendo que es un fotograma y como se identifican estos en el mundo de la animación</li> <li>*<b>Actitudinal:</b> Demuestra interés en practicar lo aprendido en clase.</li> </ul>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.
Pixelar <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Qué es?</li> <li>• Animación</li> <li>• Pixelart.</li> </ul>

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN  (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
<b>ANTICIPACIÓN.</b>	Semana 1 (Cronograma)	Presentación del cronograma y las actividades a realizar durante el cuarto periodo.	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20%
	Semana 2 (Pixelar)	<b>Pixelar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Qué es?</li> <li>• Ejemplos</li> </ul>	
<b>CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.</b>	Semana 3 (Sala, Plataformas Online)	<b>Pixelar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Práctica en el <a href="#">pc</a></li> </ul>	

**Proceso académico bimestral.**

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

	Semaná 4 (Pixelar)	<b>Pixelar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Personajes</li> </ul>	materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
	Semana 5 (Sala, Plataformas Online)	<b>Pixelar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Práctica en el <a href="#">pc</a></li> </ul>	
<b>CONSOLIDACIÓN.</b>	Semana 6 (Pixelar)	<b>Pixelar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Personaje</li> </ul>	
	Semana 7 (Sala, Plataformas Online)	<b>Pixelar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dibujo personaje.</li> <li>• Fotogramas y herramientas.</li> <li>• Animación en la plataforma Pixelar</li> </ul>	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compromiso con la asignatura.</li> <li>• Responsabilidad en las entregas de actividades.</li> <li>• Puntualidad</li> <li>• Presentación personal</li> </ul>	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.