

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

<b>Área o asignatura:</b> Tecnología e informática	<b>Curso:</b> Quinto	<b>Año:</b> 2024
<b>Periodo: Segundo Periodo</b>	<b>Docente a cargo:</b>	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
<b>OBJETIVOS</b>	<p><b>Objetivos:</b> Reconocer la importancia de la feria de la ciencia en la clase de tecnología e informática.</p> <p><b>Logros:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>*Conocer la importancia de la feria de la ciencia en la clase de tecnología e informática.</li> <li>*Desarrollar diferentes actividades sobre la feria de la ciencia y el uso adecuado de diferentes plataformas Online.</li> <li>*Participar activamente en las actividades programadas en las diferentes clases de informática.</li> </ul>
<b>Indicadores de Logro</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*<b>Cognitivo:</b> Identifica la importancia de la feria de la ciencia en las clases de Tecnología e Informática.</li> <li>*<b>Procedimental:</b> Explora diferentes plataformas online para fortalecer sus conocimientos sobre la feria de la ciencia.</li> <li>*<b>Actitudinal:</b> Demuestra responsabilidad en el cumplimiento en el compromiso académico</li> </ul>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
<p><b>Tecnología:</b> Feria de la ciencia</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Mini proyecto.</li> </ul>	<p><b>Informática:</b> Plataforma Online</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Minecraft</li> </ul>

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
<b>ANTICIPACIÓN.</b>	Semana 1 (Cronograma)	Presentación de cronograma (Tema, actividades del primer periodo)  Conocimientos previos de las temáticas	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como
	Semana 2 (Mini proyecto)	Proyecto <ul style="list-style-type: none"> <li>● Diseño</li> <li>● Materiales</li> </ul>	

**Proceso académico bimestral.**

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

<b>CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.</b>	Semana 3 (Sala, Minecraft)	Minecraft <ul style="list-style-type: none"> <li>• Interfaz</li> <li>• Exploraciòn</li> <li>• Programaciòn.</li> </ul>	digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
	Samaná 4 (Mini proyecto)	Proyecto <ul style="list-style-type: none"> <li>• Construcciòn del proyecto</li> </ul>	
	Semana 5 (Sala, Minecraft)	Minecraft <ul style="list-style-type: none"> <li>• Desarrollo de la actividad a través de programaciòn.</li> </ul>	
	Semana 6 (Mini proyecto)	Proyecto <ul style="list-style-type: none"> <li>• Terminaciòn de mini proyecto.</li> </ul>	
<b>CONSOLIDACIÒN.</b>	Semana 7 (Sala, Plataformas Online)	Minecraft <ul style="list-style-type: none"> <li>• Proyecto final.</li> </ul>	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluaciòn)	*Compromiso con la asignatura. *Responsabilidad en las entregas de actividades. *Puntualidad *Presentaciòn personal	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.