

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

<b>Área o asignatura:</b> Tecnología e informática	<b>Curso:</b> Quinto	<b>Año:</b> 2024
<b>Periodo:</b> Cuarto Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
<b>OBJETIVOS</b>	<p>Identifico la computadora como artefacto tecnológico para la información y la comunicación, y la utilizo en diferentes actividades.</p> <p><b>Logros</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>*Reconozco principios y conceptos propios de la tecnología, así como momentos de la historia de los ordenadores que le han permitido al hombre transformar el entorno para resolver problemas y satisfacer necesidades.</li> <li>*Utilizar adecuadamente las herramientas de prezi para realizar presentaciones animadas.</li> <li>*Trabajar activamente en clase manteniendo buenos hábitos de trabajo y comportamiento.</li> </ul>
<b>Indicadores de Logro</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*<b>Cognitivo:</b> Identifica la historia de los ordenadores y usa la plataforma prezi.</li> <li>*<b>Procedimental:</b> Diseña por medio de la plataforma Prezi presentaciones animadas, ordenadas, armoniosas respecto a las temáticas propuestas.</li> <li>*<b>Actitudinal:</b> Participar activamente en cada una de las clases de tecnología e informática.</li> </ul>

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.	
<p>Historia del computador</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Generaciones de cada uno de los ordenadores.</li> </ul>	<p>Herramientas online</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Plataformas de diseño: Prezi y genially</li> </ul>

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
<b>ANTICIPACIÓN.</b>	Semana 1 (Cronograma)	Presentación del cronograma y las actividades a realizar durante el cuarto periodo.	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del desarrollo de las actividades tanto en forma física como
	Semana 2 (Historia del computador)	<p>Historia del computador</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Primera y segunda generación</li> </ul>	

**Proceso académico bimestral.**

## CRONOGRAMA BIMESTRAL

<b>CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.</b>	Semana 3 (Sala, Plataformas Online)	Interfaz de prezi <ul style="list-style-type: none"> <li>• Registro</li> <li>• Herramientas</li> </ul>	digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
	Semaná 4 (Historia del computador)	Historia del computador <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tercer y cuarta generaciòn</li> </ul>	
	Semana 5 (Sala, Plataformas Online)	Interfaz de prezi Genially <ul style="list-style-type: none"> <li>• Registro</li> <li>• Herramientas</li> </ul>	
<b>CONSOLIDACIÓN.</b>	Semana 6 (Historia del computador)	Historia del computador <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quinta y actualidad del computador.</li> </ul>	
	Semana 7 (Sala, Plataformas Online)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proyecto de la historia del computador.</li> </ul>	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluaciòn)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Responsabilidad en las entregas de actividades.</li> <li>• Puntualidad</li> <li>• Presentación personal</li> </ul>	

Nota:Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.