

CRONOGRAMA BIMESTRAL

Área o asignatura: Tecnología e Informática	Curso: Segundo	Año: 2024
Periodo: Cuarto Periodo	Docente a cargo:	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN.	
OBJETIVOS	<p>Reconozco el funcionamiento de la programación en bloques en las diferentes plataformas.</p> <p>Logros</p> <ul style="list-style-type: none"> *Identifica las herramientas en el momento de hacer una programación con procesos simples, lógicos, algorítmicos y matemáticos *Analiza de forma correcta las categorías de cada uno de los bloques que tiene un block para su funcionamiento y realiza programaciones sencillas. *Sigue las instrucciones para culminar con éxito sus trabajos y actividades propuestas.
Indicadores de Logro	<ul style="list-style-type: none"> *Cognitivo: Reconoce la plataforma code.org siguiendo las instrucciones en cada uno de los niveles y presenta sus dudas en las diferentes clases. *Procedimental: Ejecuta adecuadamente la programación de bloques utilizando las diferentes plataformas. *Actitudinal: Trabaja activamente en clase manteniendo buenos hábitos de trabajo y comportamiento.

CONTENIDOS DEL BIMESTRE.
<p>Programación orientada por eventos</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Introducción a la programación por bloques. ● Desarrollo del curso C en code.org. ● Sentencias de programación: Condicionales y bucles.

PROCESO Y ACTIVIDADES			
ETAPA	FECHAS (Semanas)	ACTIVIDADES	PROCESO DE EVALUACIÓN (Relacionar si se revisará en trabajo en clase 60%, trabajo para casa 20% o proceso de evaluación 20%)
ANTICIPACIÓN.	Semana 1 (Cronograma)	Presentación del cronograma y las actividades a realizar durante el cuarto periodo.	Trabajo en clase con un 60% conocimientos previos a los temas que se van a trabajar, habilidades y destrezas en los procesos del
	Semana 2 (Ubicación)	Ubicación espacial <ul style="list-style-type: none"> ● Guía 	

Proceso académico bimestral.

CRONOGRAMA BIMESTRAL

CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO.	Semana 3 (Sala, Plataformas Online)	Code.org <ul style="list-style-type: none"> Nivel básico 	desarrollo de las actividades tanto en forma física como digital. Un 20% materiales (útiles escolares) y un 20% es un proyecto final.
	Semaná 4 (Ubicación)	Ubicación espacial <ul style="list-style-type: none"> Cuadro de ubicación 	
	Semana 5 (Sala, Plataformas Online)	Code.org <ul style="list-style-type: none"> Nivel básico 	
CONSOLIDACIÓN.	Semana 6 (Ubicación)	Ubicación espacial <ul style="list-style-type: none"> Guía de ubicación avanzada. 	
	Semana 7 (Sala, Plataformas Online)	Code.org <ul style="list-style-type: none"> Nivel básico 	
	Semana 8 (Notas finales y Autoevaluación)	<ul style="list-style-type: none"> Compromiso con la asignatura. Responsabilidad en las entregas de actividades. Puntualidad Presentación personal 	

Nota: Las semanas pueden cambiar según el horario de sala y las dinámicas que se van a utilizar.